


 <b>AKADEMI ANALIS FARMASI DAN MAKANAN SUNAN GIRI</b> <b>PONOROGO</b> <b>PRODI D3 ANAFARMA</b>				Kode Dokumen RPS AFM
<b>RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER</b>				
<b>MATA KULIAH (MK)</b>	<b>KODE</b>	<b>Rumpun MK</b>	<b>BOBOT (sks)</b>	<b>SEMESTER</b>
<b>TEKNOLOGI INFORMASI DAN KOMUNIKASI</b>	AFM117P	Mata Kuliah Tambahan	P=1	I (satu)
<b>OTORISASI</b>	<b>Pengembang RPS</b>	<b>Koordinator RMK</b>		
	apt. Linda Widyarningsih, S.Farm., M.Si 			
	Ardina Arinta Muharyanti, S.Kom 	Apt. Linda Widyarningsih, S.Farm., M.Si. Charlis Palupi, S.Pd., M.Pd.		
<b>Capaian Pembelajaran (CP)</b>	<b>CPL-PRODI yang dibebankan pada MK</b>			
P2	Menguasai konsep dan teknik kefarmasian			
KK2	Mampu melakukan verifikasi kesesuaian proses pemeriksaan dengan <i>Standard Operating Procedure (SOP)</i> .			
	<b>CPL → Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)</b>			
CPL1	Mahasiswa mampu mempraktekkan berbagai Model, Teknik dan metode aplikasi komputer			
	<b>CPMK ⇒ Sub-CPMK</b>			
CPMK1	subCPMK1 Mahasiswa mampu memahami tentang ilmu teknologi informasi dan komunikasi			
CPMK2	subCPMK2 Mahasiswa mampu memahami dan mempraktikkan konsep komputer dan jaringan			
	subCPMK3 Mahasiswa mampu memahami dan mempraktikkan penggunaan internet			
	subCPMK4 Mahasiswa mampu memahami dan mempraktikkan Aplikasi Microsoft			
<b>Deskripsi Singkat MK</b>	Mata Kuliah ini bertujuan untuk ada pemahaman mahasiswa tentang pengetahuan komputer secara umum dengan menggunakan software yang familier sesuai dengan bidang farmasi khususnya program pengolahan data, Microsoft word, Microsoft excel, Microsoft power Point , CorelDraw serta pengetahuan dasar tentang internet.			
<b>Bahan Kajian / Materi</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Pengertian, Tujuan, Ruang Lingkup tentang Teknologi Informasi dan Komunikasi</li> <li>2. Pengertian, Tujuan, Ruang Lingkup tentang Komputer dan Jaringan</li> </ol>			

Pembelajaran	<ul style="list-style-type: none"> <li>3. Pengertian, Tujuan, Ruang Lingkup tentang Internet</li> <li>4. Pengertian, Tujuan, Ruang Lingkup tentang Dasar Penelusuran Online</li> <li>5. Pengertian, Tujuan, Ruang Lingkup tentang Microsoft Words</li> <li>6. Pengertian, Tujuan, Ruang Lingkup tentang Microsoft Power Point</li> <li>7. Pengertian, Tujuan, Ruang Lingkup tentang Microsoft Excel</li> </ul>						
Pustaka	<p><b>Utama:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>1. Alam, M. Agus J., 2007. Microsoft Office Excel 2007. Penerbit: PT Elex Media Komputindo. Jakarta.</li> <li>2. Yoevestian, Whindy., 2007. Tip Menyusun Presentasi Efektif dengan PowerPoint 2007., Editor:., Penerbit: PT Elex Media Komputindo. Jakarta.</li> <li>3. Rusli, Komara, dkk., 2001. Dunia Tanpa Batas (Panduan Penggunaan Internet bagi Awam). Bandung: Studio Driya Media.</li> </ul> <p><b>Pendukung:</b></p> <p>Modul dan worksheet</p>						
Dosen Pengampu	Ardina Arinta Muharyanti, S.Kom						
Matakuliah syarat	Tidak Ada						
Pekan Ke-	Sub-CPMIK (Kemampuan akhir tiap tahapan belajar)						
(1)	(2)	<p><b>Penilaian</b></p> <p><b>Indikator (3)</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Menjelaskan isi materi kuliah system informasi dan komunikasi</li> <li>➤ Mengerti arti kata computer dan mengenal lebih rinci tentang istilah – istilah dalam komputer.</li> <li>➤ Mengidentifikasi jenis – jenis</li> </ul>	<p><b>Teknik &amp; Kriteria (4)</b></p> <p><b>Kriteria :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Ketepatan dan penguasaan Dapat menyebutkan Ruang Lingkup Pengetahuan Sistem Komputer dan jenis – jenisnya.</li> </ul>	<p><b>Bentuk Pembelajaran (BP), Metode Pembelajaran (MP), [Estimasi Waktu]</b></p> <p>Luring (<i>offline</i>) (5)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Ceramah</li> <li>✓ Diskusi</li> <li>✓ Tanya Jawab [TM: 1x 170']</li> </ul>	<p><b>Daring (online) (6)</b></p>	<p><b>Materi Pembelajaran [Pustaka] (7)</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Perkenalan dan Penyampaian SAP</li> <li>➤ Pengembangan Sistem Informasi dan Komunikasi</li> </ul> <p><b>Sumber Bacaan :</b> Buku Pengenalan Komputer</p>	<p><b>Bobot Penilaian (%) (8)</b></p> <p>5</p>

			komputer. Menjelaskan generasi perkembangan komputer.	Penilaian : ➤ Tes Lisan Tugas				
2	Mahasiswa mampu menjelaskan pokok bahasan Komputer dan Jaringan	<ul style="list-style-type: none"> <li>Mahasiswa mengenal perkembangan komputer</li> <li>Mahasiswa mengetahui perkembangan Jaringan</li> </ul>	<p><b>Kriteria :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Dapat menyebutkan Ruang Lingkup Komputer dan Jaringan</li> </ul> <p><b>Penilaian:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Praktek</li> <li>Tugas</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Ceramah</li> <li>✓ Diskusi</li> <li>✓ Tanya Jawab [TM: 1x170']</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Pengenalan Komputer , jenis – jenis komputer dan perkembangan generasi komputer.</li> </ul>	10		
3	Mahasiswa mampu menjelaskan tentang pokok bahasan internet dan perkembangannya	<ul style="list-style-type: none"> <li>Mahasiswa Mengenal Perkembangan Internet</li> </ul>	<p><b>Kriteria :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Ketepatan dan penguasaan materi</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Ceramah</li> <li>➤ Diskusi</li> <li>➤ Tanya Jawab [TM: 1x170']</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Perkembangan Internet dari masa ke masa</li> </ul>	10		
4,5	Mahasiswa mampu menjelaskan pokok bahasan dasar-dasar penelusuran online.	Mahasiswa memahami dasar penelusuran online	<p><b>Kriteria :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Ketepatan dan penguasaan Dalam pencarian online</li> </ul> <p><b>Penilaian:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Praktek</li> <li>Tugas</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Ceramah</li> <li>✓ Diskusi</li> <li>✓ Praktikum [TM: 1x170']</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Penerapan penelusuran online</li> </ul>	10		
6	Mahasiswa mampu menjelaskan pokok bahasan Teori Boolean Logic dan Penerapannya pada system penelusuran online	Mahasiswa memahami teori Boolean	<p><b>Kriteria :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Ketepatan dan penguasaan Teori Boolean</li> </ul> <p><b>Penilaian:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Praktek</li> <li>Tugas</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Ceramah</li> <li>✓ Diskusi</li> <li>✓ Praktikum [TM: 1x170']</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Penerapan teori Boolean dalam penelusuran online</li> </ul>	10		

7	Mahasiswa mampu menjelaskan pengertian tentang Microsoft Word dan cara pengoprasiaannya	Mahasiswa dapat mengetik, mengedit teks, menyiapkan obyek, pengaturan nomor halaman dan mencetaknya dengan Microsoft Word	<b>Kriteria :</b> ➤ Ketepatan dan penguasaan ➤ Dapat mengoprasikan software Microsoft word <b>Penilaian:</b> ➤ Praktek ➤ Tugas	✓ Ceramah ✓ Diskusi ✓ Praktikum Media : Software Pendukung (Microsoft Word) [TM: 1x170']	➤ Pengenalan icon (jendela – jendela) dalam Ms. Word berikut fungsi – fungsinya Mengetik dengan Ms. Word, mengedit teks, menyiapkan obyek, pengaturan nomor halaman dan printing	10
<b>Evaluasi Tengah Semester</b>						
9	Mahasiswa mampu membuat footnote, header – footer melalui fasilitas menu insert, membuat tabel, membuat WordART, membuat daftar isi melalui fasilitas table of contents.	Ketepatan penguasaan Microsoft Word khususnya dalam pembuatan footnote, header-footer, tabel, word-art dan daftar isi.	<b>Kriteria :</b> ➤ Ketepatan dan penguasaan software Microsoft Word <b>Penilaian:</b> ➤ Praktek Tugas	✓ Kuliah ✓ Praktikum Media Pendukung : Software Microsoft Word [TM: 1x170']	Teknik membuat footnote, end note, tabel, word art dan daftar isi.	20
10	Mahasiswa membuat presentasi sederhana dengan menggunakan Microsoft Powerpoint.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ketepatan penguasaan Microsoft Powerpoint</li> <li>• Ketepatan dalam mengenal icon – icon pada aplikasi</li> <li>• Ketepatan dalam membuat slide presentasi</li> <li>• Ketepatan dalam mengatur tampilan slide dengan menu slide</li> </ul>	<b>Kriteria :</b> ➤ Ketepatan penguasaan dalam software Microsoft PowerPoint <b>Penilaian:</b> ➤ Praktek Tugas	✓ Kuliah ✓ Diskusi ✓ praktek [TM: 1x170]]	➤ Pengenalan Prog. Ms. Powerpoint ➤ Memulai program Ms. Powerpoint ➤ Mengenal Area Kerja PP ➤ Memulai membuat presentasi ➤ Pengaturan teks dan slide. Pengaplikasian animasi dan suara.	20

11	Mahasiswa mampu membuat tabel, chart dan memasukkan gambar dalam slide presentasi di Ms. Powerpoint dan mencetak handout ke printer.	<ul style="list-style-type: none"> <li>layout dan slide design template.</li> <li>Penguasaan dalam pembuatan dan pengaturan animasi obyek dan slide transition.</li> <li>Ketepatan dan penguasaan dalam menampilkan hasil presentasi ke layar.</li> </ul>	<p><b>Kriteria :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Ketepatan penguasaan dalam pengoperasian software Microsoft PowerPoint</li> </ul> <p><b>Penilaian:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Praktek Tugas</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Kuliah</li> <li>✓ Diskusi</li> <li>✓ praktek</li> </ul> <p>[TM: 1x170]</p>	Obyek , grafik dan tabel	10
12,13	Mahasiswa mampu membuat tabel sederhana dan menerjemahkan operasi matematika dasar ke dalam format Excel.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ketepatan mengenal program Microsoft Excel</li> <li>Ketepatan dalam memahami fungsi excel</li> <li>Ketepatan dalam mengidentifikasi dan mengoperasikan penjumlahan (+), pengurangan (-), perkalian (*) dan pembagian (/).</li> </ul>	<p><b>Kriteria :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Ketepatan penguasaan dalam pengoperasian software Microsoft PowerPoint</li> </ul> <p><b>Penilaian:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Praktek Tugas</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Kuliah</li> <li>✓ Diskusi</li> <li>✓ praktek</li> </ul> <p>[TM: 1x170']</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ mengenal dan memulai Ms. Excel</li> <li>➤ mengenal objek dan tatanannya</li> <li>➤ menata border dan background</li> <li>➤ bekerja dengan rumus dan fungsi dalam Ms. Excel</li> </ul>	20

14	Mahasiswa mampu membuat grafik histogram dan polygon serta mencetaknya ke printer	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ketepatan dalam pembuatan grafik histogram dan polygon</li> <li>• Ketepatan dalam kemampuan mencetak lembar kerja dan grafik</li> </ul>	<p><b>Kriteria :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➢ Ketepatan penguasaan dalam pengoprasian software Microsoft PowerPoint</li> </ul> <p><b>Penilaian:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➢ Praktek Tugas</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Kuliah</li> <li>✓ Diskusi</li> <li>✓ praktek</li> </ul> <p>[TM: 2x(2x50" )]</p>	pembuatan grafik histogram dan polygon.	10
15	<ul style="list-style-type: none"> <li>➢ Penjelajahan didunia maya (Browsing/surfing)</li> <li>➢ Mahasiswa membuat dan mendemonstrasikan penggunaan email.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Penguasaan materi penggunaan web browser untuk memperoleh informasi</li> <li>• Menyimpan dan mencetak informasi hasil akses internet</li> <li>• Membuat dan menggunakan email untuk sarana komunikasi (membuat account email)</li> <li>• Membuat pesan baru, membaca , menjawab (reply), meneruskan (forward) dan mengirimkan attachment</li> </ul>	<p><b>Kriteria :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➢ Ketepatan penguasaan dan penggunaan internet.</li> </ul> <p><b>Penilaian:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➢ Praktek Tugas</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Kuliah</li> <li>✓ Diskusi</li> <li>✓ praktek</li> </ul> <p>[TM: 1x(2x50" )]</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➢ browsing / surfing di internet</li> <li>➢ mengenal browser</li> <li>➢ cara pengoprasian web browser</li> <li>➢ menarik dan menyimpan informasi</li> <li>➢ teknik pembuatan email</li> <li>➢ cara menulis pesan membaca reply, forward dan mengirimkan attachment file.</li> </ul>	10

	file.							
<b>Evaluasi Akhir Semester</b>								